**Aprendendo a Resolver Problemas**

**Anápolis, 05 de setembro de 2023.**

**Discente:** Matheus Marques Portela

**RA:** 2310823

**Nome da disciplina:** Algoritmos e Programação

**Documentação**

O código disponível no link abaixo representa um algoritmo projetado para realizar uma série de perguntas na área da matemática básica ao usuário. Esse algoritmo tem a capacidade de avaliar o conhecimento do usuário em matemática e fornecer um percentual de acertos com base nas respostas fornecidas.

O sistema inclui um total de 6 perguntas, variando em dificuldade, desde questões mais simples até outras mais desafiadoras. O objetivo do usuário é responder corretamente a cada uma dessas perguntas para avaliar seu nível de conhecimento em matemática. Além disso, o algoritmo fornece dicas úteis para o usuário nas questões em que ele erra, auxiliando-o a compreender os conceitos matemáticos de forma mais abrangente.

Em resumo, essa ferramenta oferece uma oportunidade interativa de teste e aprimoramento do conhecimento matemático básico. No final do desafio, o algoritmo calcula e exibe um percentual de acertos, proporcionando um feedback valioso ao usuário sobre seu desempenho. É uma maneira educativa e envolvente de praticar matemática e avaliar seu progresso.

Segue o link para o Colab aonde estará o código fonte e também estarei encaminhando o arquivo .PY no ava:

* https://colab.research.google.com/drive/1QCVS6LazhknSu\_qktrECN36EB\_fnVQrA?usp=sharing